キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	1	0			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	7r	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CS：ノイマン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C値-LV(最低7)								
コントロールソート(白)	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果： <白兵>：判定を【精神】で行える。								
コンバットシステム(白)	1	3	ﾒｼﾞ/ﾘｱｸ			対決		
効果： <白兵>：判定+[LV+1]D								
急所狙い	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果： 攻撃力+[LV×2]								
戦闘嗅覚	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近		対決	80	
効果： 攻撃力+【精神】、シーンLV回								
常勝の天才	2	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選)	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果： ラウンド中攻撃力+[LV×4]、シーン1回、自分対象不可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								