キャラクター名
シエル・アルエット

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	エクセレント	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	グライアイ			**境遇**	正体
出自（効果）	魅入られし者			**目標**	神の眷属

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	15	9	28	9	40	9
ボーナス	7	5	3	9	3	13	3
クラス修正	1	2	0	1	0	3	1
他修正							
能力値	8	7	3	10	3	16	4

HP	160
MP	222
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の枝	至近	0	13				0	
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	グライアレザー					6	1		-1
補助	不死鳥の外套				-1	5	2		-2
装身具	豊穣の花冠								
能力値			7	0	3	0	16	6	13
スキル									
その他									
総計(右)			7	13	2	24	24	3	10 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	ポーションホルダー
ベルトポーチ	ハイHPポーション
祝福の花	ハイMPポーション*3
ドレスブック	万能薬
香水	
強心丹*2	ランチボックス
深紅の杯	野菜*3
グレートMPポーション	グライア丸*2
蘇生薬	
EXMPポーション	ヘビーホース

現在重量： 18		
最大重量： 30	所持金： 177	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ミラージュアイ	★	8	メジャー	20m	範囲(選)	精神		
効果：	対象に2D+【精神】の特殊攻撃							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の【HP】を[3D+CL*3]回復							
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動成功	SL+1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	他者の判定+2d、自身不可							
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミー識別を行う							
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	《ヒール》をｲﾆｼｱﾁﾌﾞで可能							
クイックサーチ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果：	《エンサイクロペディア》ともうひとつｾｯﾄｱｯﾌﾟ特技使用可、順番自由、対象は別々でもよい							
プレディクション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	適用済み							
ダークネスロード	5	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費、シーン中【物理防御】【魔法防御】攻撃のダメージ+[SL*2]							
フェイタルフォース	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	DRにフェイト使用時、そのダメージに+[SL*3]、重複しない							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	受けるダメージを0にする							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	BS全回復							
フェイタルインジケーター	1	-	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	対象のDR+3d、増えたダイスは自身が振る、自身対象不可							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《プロテクション》の効果+[5+SL*3]							
ワールドステイシス	1	-	効果参照	20m	範囲(選)	自動成功	1/シナリオ	
効果：	フェイト1点消費、対象がダメージを受けるDR直後、そのダメージ-[CL*5]							

邪神に魅入られ、"魔王"として覚醒しつつある少女。マフラーで見えないが、首元にはそれを示す印がある。
いずれ邪神降臨の器となる運命にあるとされるが、それを変えるために父であるベゼル・アルエットとともに故郷を捨てて旅をしている。

けれど、その力の本質は『試練に打ち克ち、運命を切り開く』ことにある、あらゆる神々の寵児としての存在。
邪神に与えられた加護もまたその乗り越えるべき試練のひとつである。折れればそこまで。人生ハードモード。

性格は引っ込み思案でおとなしく、さみしがりや。しかし強情な面もあり、芯は強い。
魔眼の力を発揮すると瞳に十字のような紋様が浮かぶ。これがグライアイとしての異形である。

【称号クラス】プロフェッサー
【目的】運命

キャラクター名
シエル・アルエット

プレイヤー名

所持品			
強心丹*3			
ハイHPポーション			
ハイMPポーション			
万能薬			
調理用具			
にく*2			
野菜			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果： 対象が攻撃の命中判定にクリティカルした時、その攻撃のダメージ+[SL*10]、自身不可								
ウェイストオーラ	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： メインプロセス中、1点でもダメージを与えた場合、さらに[CL*3]点のHPロスを与える								
フェイタルチューン	2	-	判定直後	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： フェイト1点消費、判定で振ったダイス1個の出目+SL(max6)、この効果によって6がふたつ以上になった場合はクリティカル								
ディビーアップ	3	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	場面(選)	自動成功	1/シナリオ	
効果： フェイト2点消費、ラウンド間対象が行うあらゆる判定D+SL個、自身不可								
エフェクトエクステンド	2	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： 「効果」に「ラウンド終了まで」とある「分類：魔術」のスキルと同時に使用、その持続を「シーン終了まで」に変更する								
パリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動成功	2/シーン	
効果： フェイト1点消費、ダイス数そのままで振り直し								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 複数対象への攻撃にそれぞれ《プロテクション》を使用可能								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 適用済み								
マジッククリップ	1	20	効果参照	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 複数を対象とする魔法攻撃命中判定の直前、その対象を単体に変更し選びなおさせる								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： DR+[CL*5]、自身不可、拒否可能								
キュアオール	1	12	《キュア》	-	自身	自動成功	-	
効果： 《キュア》を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更								
戦神の祝福	1	20	メジャー	視界	場面(選)	魔術判定	-	
効果： ラウンド間対象のあらゆる判定+1d								
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 判定を行ったあと、フェイト1点使用、達成値+1D、1回/シナリオ								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10、対象の戦闘不能を回復して【HP】を1にする、対象は行動済みとなる								
オウルアイド	1		パッシブ					
効果： [暗闇](明度1～2)のペナルティが-1Dから-2に変更								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果： エネミー識別判定+1d								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果： 計算済み								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果： スキルに対するリアクションでの【精神】判定+1d								
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 神話、伝説に関する【知力】判定+1d								
シニスター	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： フェイト使用上限以下のフェイトを使用、1点ごとに【HP】を[CL*2]点回復								
オピニオン	1		パッシブ					
効果： 交渉や説得による【精神】判定+1d								
トレーニング：知力	1		パッシブ					
効果： 計算済み								

キャラクター名
シエル・アルエット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イービルノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 邪神、妖魔、魔獣、魔族に関する【知力】判定+1d								
インテンション	1		パッシブ					
効果： 【最大MP】+CL								
ヒストリー	1		パッシブ					
効果： さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去の出来事などの【知力】判定+1d								
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定		
効果： シーン中、明度を2か3にする、フリーアクションで再び明度を変更可能								
インサイト	1		パッシブ					
効果： 嘘やはったりを見抜く【精神】判定+1d								
ビジランテ	1		パッシブ					
効果： 隠密に関する【感知】判定+1d								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを使用する								
マジックアイ	1	-	メジャー	視界	効果参照	感知		
効果： 難易度13の【感知】判定に成功することで視界内のマジックアイテムを見分けられる								
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 【HP】と【MP】を[2d+CL]点回復								
マジックノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 魔術に関する【知力】判定+1d								
ロイヤルノウリッジ	1		パッシブ					
効果： さまざまな国の王侯貴族に関する【知力】判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								