キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	7000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	2			13	2
		敏捷度	11			22	3
体	2	筋力	6	12		20	3
		生命力	17	8		27	4
心	12	知力	4	2		18	3
		精神力	12	5		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	9	デーモンルーラー	1
レンジャー	12	ウォーリーダー	1
セージ	12	アーティザン	17
エンハンサー	11		
アルケミスト	6		
ライダー	12		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	かばう	IB36 p
ファストアクション	2123p	ガーディアン	IB29 p
影走り	2120p	魔器習熟A	AG43p
治癒適性	2122p	魔器習熟S	AG43p
不屈	2123p	頑強	IB29 p
ポーションマスター	2123p	超頑強	IB29 p
韋駄天	3142p	スローイング	IB30 p
鋭い目	2120p	マルチガード	IB32 p
弱点看破	2121p	ブロッキング	IB31 p
マナセーブ	2123p	練体の極意	IB33 p
マナ耐性	3144p	無尽の盾	FC26p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
防護点増強	
HP増強	
魔法ダメージ軽減	
生死判定増強	
回復増強	
抵抗力増強	
防護点特化	

名誉アイテム	点数
野伏のアーティザンマント	20
再生のベルト専用化	50
ルミナスプレート専用化	50

名誉点 所持 80 /合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスプレート		30	-2	9
盾	ルミナスウォール				4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
緑マテリアルカードAx5	○□□○□□
緑マテリアルカードS	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ -2	24

HP
120

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	アーティザンネックレス/1	
背中	野伏のアーティザンマント/1	
右手	アーティザンリング/2	
腰	再生のベルト	
足		
その他		

装備品		説明
	クイックドレッサー	
左手	アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟