キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	6	1	0			7
精神	2		0			2
社会	0		1			1

HP	24
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：FH幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：破壊の子	P	N		
D：コードウェルの子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハイロウ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果：	命中のC値-LV(下限7)							
リフレックス：ハイロウ	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-		
効果：	命中判定のC値を-Lv(下限7)							
ピンポイントレーザー	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決		
効果：	装甲無視。攻撃力-[5-Lv]							
破壊の光	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	対決		
効果：	攻撃力：+2の射撃攻撃を行う。同エンゲージを対象にできない							
光の手	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果：	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝを"感覚"で行える							
滅びの光	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決		
効果：	攻撃力+[Lvx3]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆キャラ作成
"覚醒"と"衝動"を決定する。その後、"出自"と"経験"を決定する。
次にDロイスを"悪霊の主"もしくは"強化兵"から決定する事。
①破壊の子…FHチルドレンである称号。
②コードウェルの子…コードウェルに選ばれた力を持つ子供たち。
Dロイス①or②から選択する。(選択しなかったDロイスは削除する事/原則Dロイスは１つまでとする)
選択した項目から簡易的なキャラクターを設定する事
次にキャラクター設定ロイスから１つを獲得する。
最後にシナリオロイスから１つを獲得する。