

キャラクター名
コルデア・デーニツ

プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	貴神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	8		26 + 2	4
体	6	敏捷度	8	6		24	4
		筋力	4	10		20	3
心	12	生命力	8	4		18	3
		知力	8	4		24	4
		精神力	8	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/ザイア	5		
スカウト	1		
エンハンサー	4		
ライダー	7		
アリストクラシー	7		

戦闘特技		タフネス	2122 p		p
		武器習熟/ソード	221 p		p
		かぼう	1B36 p		p
		マルチアクション	2125 p		p
		ガーディアン	1B29 p		p
		マルチガード	1B32 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
高所攻撃	
攻撃阻害	
騎獣の献身	
チャージ	
超高所攻撃	
トランプル	
特殊能力解放	
威厳ある風格Ⅰ	
気高き振る舞いⅠ	
対レギオン攻撃	
遠距離攻撃陣形	
威厳ある風格Ⅱ	
射程延長	
高額支給	

名誉アイテム	点数
テニエ流宮廷警護作法	100
ル＝ジャルダン麗人作法	110
プリンシパルレイピア+貴公子の馬鎧	50
専用化	200
顔見知り：ダークドワーフの鍛冶屋	100
名誉点 所持 440 /合計 1000	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	13	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカリアの魔導鎧+2(AT・脱ぎ捨て)		20		9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	14	11	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイトプリンシパルレイピア+2(Cs+3, 聖印)	1H	11	2	2d+ 16	10	15	19										
ランク効果：もう片方の手に武器・盾を装備していない場合、防護点・回避+1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 14	11	62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 15	41

装備品	説明
頭 茨の冠	達成値差×3HP消費で精神効果への抵抗を成功に
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪(魔紋)	
腰 ブラックベルト	
足 黄金の拍車	
その他	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗 チェック
追加能力： ☆姫騎士の矜持 姫騎士たる者は周囲のか弱き人々を常に庇護する力を持たねばならない、と強く自己暗示をかけます。 この能力は、このキャラクターが後手側で戦闘を開始した場合にも戦闘開始時に使用できます。 例外的に、このキャラクターに従属するレギオン1つを庇護対象として特殊神聖魔法《オース》を使用し、同時にそのレギオンに対して《かぼうⅢ》(ガーディアン/5回)を宣言します。 このレギオンが何らかのダメージを受けた場合、この能力で得た《オース》の効果は失われます。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
▽くっ殺せ 自らの敗北を悟った時、自己暗示が解けて、精神力で保持していた武装が勝手に解除されてしまいます。 このキャラクターのHPが0以下になった場合、生死判定に自動成功しますが、戦意を喪失します。	○□□□⑥ ○□□□⑦ ○□□□⑧ ○□□□⑨ ○□□□⑪ ○□□□⑫ ○□□□⑬ ○□□□⑭ ○□□□⑯ ○□□□㉖ ○□□□㉗ ○□□□㉘ ○□□□㉙