

キャラクター名	プレイヤー名
カレン・リーゼロッタ	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	襲撃
出自(効果)	武門の出			目標	逃亡・復権

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	15	9	9	9	9
ボーナス	4	5	5	3	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	7	3	4	4	3

HP	55
MP	45
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	手甲					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	7	0	4	11	9
スキル									
その他	ムガ=モリの角笛		1	1					
総計(右)			6	10					
総計(左)					7	11	4	8	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7		1	8	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
地竜	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ムガ=モリの角笛	
にく*2	
ダイヤモンド	

現在重量:	8	所持金:	54	預金・借金:	
最大重量:	12				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	2	4	Xジャーアクション	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: タイミング: パッシブ、アイテム以外のスキルの使用を終了させる。								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: バトル専用の「種別;乗物」のアイテム一つ取得								
コールドドラゴン	1	4	フリーアクション	-	自身	自動成功		
効果: <コンパニオン>で取得した乗物に騎乗状態になる								
ファストムーブ	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 離脱を行う。封鎖されていても可。								
テールスワイプ	2	5	マイナー	-	自身	自動成功	騎竜騎乗	
効果: 白兵攻撃のダメージ+SL*4。この攻撃で対象に1点でもダメージを与えると[スリッパ]を付与								
ライドチャージ	2	5	ムーブ		自身	自動成功	騎乗	
効果: 戦闘移動を行った場合、ダメージに+SLD								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓を使った武器攻撃の命中判定に+1D								
ライトニングライド	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: 行動値と移動力に+(SL*2)+2する								
ポイントブランクショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果: 対象との距離が5m以内の場合、命中判定に+SL、射撃攻撃のダメージに+SL*3								
トラッキング	1		パッシブ					
効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための感知判定に+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ解除の判定に+1D								
アニマルエンパシー	1		パッシブ					
効果: 分類:動物、魔獣のエネミーと会話できる								

ダイワ群島出身。武家であるサムライの一族の娘として生まれる。武家の娘として穏やかな暮らしを送っていたが、ある日、敵対する武家の一派によって屋敷の焼き討ちに遭う。両親や家来たちの尽力もあってカレンは命からがら屋敷から抜け出すことに成功する。なんとか海岸まで逃げ延びたが後から敵対勢力の追手が迫ってきていた。家来たちは疲れきったカレンを一人小船に乗せ、沖へと船を送った。カレンの叫びもなしく、海岸で追っ手を食い止める家来たちをただただ見つめることしか出来ず、無情にも舟は進んでいった。カレンを乗せた舟がたどり着いた先はダイワ群島の北西に位置するタルタル・ハン国の草原であった。長い漂流生活によって疲労の限界を迎えていたカレンは草原に倒れこむが、そこをあるムガ=モリに拾われる。そうして付近で狩りを行っていたバトル達がカレンに気づき、一命を取り留める。帰る場所が無くなってしまったカレンはそこでバトルとして生活することとなった。騎竜に跨り弓を射るバトルの姿は、カレンの記憶にあるサムライのスポーツである「ヤブサメ」を想起させた。両親や家来たちの安否を確かめることも出来ず、家をなくしてしまっただが、バトルとしての研鑽を積み、いつかは再び竜を駆るサムライとして家名を再び轟かせ、行方の知らない家来や両親、果ては兄弟達に再び会うことが出来るように、とカレンは固く決意したのであった。

だがそう決意したのも束の間、付近にて敵対勢力のサムライ派を見かけたという情報が飛び込んできた。ここで見つかったのは体の自由を奪われ、夢を果たせなくなる。そう直感したカレンは恩人であるバトル達とともに西へ移動しつつ教えを請い、バトルとしての力をつけていった。そうしてようやくカレンは正式にムガ=モリに認められ、一人前のバトルとして無限の砂漠を越え、遙か西へと駆けていったのだ。

性格は強気で負けず嫌い。武家屋敷の中と草原で暮らしてきたので一般世間に割りとは疎い。

愛騎の名前はコタロー

騎乗時行動値11 移動力21

2d+3 筋力

