

キャラクター名
アリウム

プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	秘術師	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	10	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	2720		冒険に誘われたことがある 異種族の友人がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	5		27 + 2	4	ファイター	10	グリモワール	10
敏捷度	11	13		35 + 2	6	スカウト	3	アリストクラシー	1
筋力	6	10		19	3	レンジャー	3		
生命力	4	4		11	1	セージ	1		
知力	8	7		29 + 2	5	エンハンサー	7		
精神力	6	4		24	4	バード	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	IB39 p
武器習熟A/フレイル	IB31 p	両手利き	IB32 p
	p	魔力撃	IB39 p
	p	超頑強	IB29 p
回避行動	IB29 p	全力攻撃	IB36 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	頑強	IB29 p
なぎ払い	IB38 p	足さばき	IB29 p
武器習熟S/フレイル	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
斬り返し	IB36 p		p
練体の極意	IB33 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	
超然たる眼差し	

名誉アイテム	点数
モントメル背水賦活学派	100
	20
	100
史上最初の覇者	20
名誉点 所持 606 /合計 846	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	10	14	16	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
	鎧	イスカイアの魔導鱗鎧		6	2	6
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3	
回避技能				合計値	20	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ヴァンスブレード	2H	25	-1	2d+	14	8	16	70													
必要筋力25 魔道具				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x23	○□□○□□
ご飯x4	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
魔晶石 3点x17	○□□○□□
インドミタブルポーションx5	○□□○□□

敏捷の魔紋x3	○□□○□□
魔晶石 20点x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 55048	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	37 m	111 m	2d+	20	9
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗		MP
2d+	6	2d+	9	2d+	18
					54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	10	18			

装備品	説明
頭 知力の魔紋	
耳 勇者の証(心)	
顔 器用の魔紋	
首 敏捷の魔紋	
背中 サバイバルコート	
右手 大きな手袋	
腰	
足	
その他ドミネーターズマント	

装備品	説明
遊士セービングマント	
左手 大きな手袋	

その他メモ		自動失敗
記憶喪失のノーブルエルフ。目が覚めた時には一振り目の刀だけが傍にあった。浜辺で打ち上げられている所をミクリに助けられる。目覚めた当初は交易共通語を話せず、苦労しながらミクリに教えられた。豪放磊落な性格をしており、竹を割ったような性分。剣の道の極みに至ることを一番の目標とし、時点で記憶を取り戻すことを目指している。		チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉖ □□□□㉟
一人称はわっち		