

キャラクター名
ヴィクトリア・サンティマール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14歳
冒険者Lv	4	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	2100		空腹で失神したことがある 純潔である		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		22	3
体	8	敏捷度	5			15	2
		筋力	11	4		23	3
心	3	生命力	9	2		19	3
		知力	7			10	1
		精神力	8	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟/絡み	221 p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
インスタントウェポン	

名誉アイテム	点数
称号『ツンデレお嬢』	5
名誉点 所持 200 /合計 205	

技能	レベル	基本		基本追加	
		命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	4	7	6	7	
シューター	0				

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ソフトレザ			7	3	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	フェンサー			合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加																									
				命中力	C値	ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12												
ウィップ	1H	5		2d+	7	10	8	10																					
チェイン	1H	9		2d+	7	11	8	19																					
				2d+																									

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
白カードBx13	○□□○□□
白カードAx11	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□

俊足の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 9733	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 m	15 m	45 m	2d+	6	3	31		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	4	2d+	5	2d+	7	2d+	6	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
とある村の、世間知らずのお嬢様。箱入り娘として愛情を注がれて育った。しかし、性格は行動的で、しょっちゅう屋敷を抜け出しては周囲の手を焼かしていたお転婆でもある。甘やかされて育ったためにわがままな部分も目立つ。が、あるとき父親が突然死してしまう。それにより後継者争いが勃発し、命を狙われるも、屋敷に仕えていた使用人の一人によって逃がされ、命からがら逃げさせる事ができた。だが、生きるすべを知らない彼女はすぐに空腹で行き倒れてしまう。そこを通りすがりの冒険者に助けられた。その冒険者に経緯を話したところ、冒険者となって生きること勧められ、一期一会を訪れた。夜眠る時は父親から貰った熊のぬいぐるみが無いと眠れない癖がある。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□㉕