

キャラクター名  
りっか

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
血の宴	
日記	食事の記憶
大切な思い出	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
口ミオ	恋心	0	①②③④⑤	
マオ	友情	1	①②③④⑤	
ミスチーフ	憧憬	1	①②③④⑤	
おねえさん	感謝	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		しみついた戦い方		オート		自身	ターン終了時、煉獄にいるなら行動値がマイナスでも最大行動値まで回復してもよい。(煉獄の檻)
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		早業		ラピッド	0	自身	望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してもよい。(死の手)
サブクラス		幼いからだ		オート		自身	攻撃判定・破砕判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時追加増減時、あつたは任意のパーツ1つを消費する。この消費はコストとしては掛からない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		立ち回り		オート			1 (カンフー)
頭		集中力		オート			1 (アドレナリン)
頭		ヘアピン		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		自動拳銃		オート	3	0~1	射撃攻撃 2+連撃 (二丁拳銃)
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃攻撃 5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート			みんなのたからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1