

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-18500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			14	2
体	4	敏捷度	5			13	2
		筋力	9	6		19	3
心	9	生命力	7	20		31	5
		知力	8			17	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
かぼう	1B36p		p
スローイング	1B30p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
精密射撃	1B30p		p
ガーディアン	1B29p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	7
盾		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	10	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 11	10	12	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-4040 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 10	11	73

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 11	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
アウエイクボーション5個 500G	○□□□⑤
ディクスタリティ5個 10000G	○□□□⑩
ぶりがんてい 3800G	○□□□⑮
ボーションボール 10個	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓