

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-18500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	9		25	4
体	7	敏捷度	10			19	3
		筋力	8	9		24	4
心	7	生命力	6	2		15	2
		知力	9	2		18	3
		精神力	7	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		

戦闘特技		ダメージ	備考
タフネス	2122	p	
挑発攻撃	225	p	
武器習熟/投擲	221	p	
両手利き	223	p	
双撃	219	p	
精密射撃	218	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		21	-1	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ブーメラン	1H投	8	1	2d+ 14	12	14	18											
ランク効果: 非命中時、手元に戻ってくる																		
ブーメラン	1H投	8	1	2d+ 14	12	14	18											
ランク効果: 非命中時、手元に戻ってくる																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクンポーションx100	○□□○□□
ポーションボールx20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 11	7	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	スローワーベルト ポーションボールセット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔