

キャラクター名
デュアルカラミティ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	148
肉体	3	0	0	5		8	行動値	9
感覚	2	0	0	3		5	(非装備時)	9
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	14
社会	2	0	0	1		3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	5		交渉	4	
回避	2		知覚			意志	4		調達		
運転:	5		芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
D: 戦闘用人格	P	N			
E: 患者の契約	P	N			
E: さらなる絶望	P	N			
E: さらなる絶望	P	N			
E: 悪意の伝染	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1							
効果:								
インフィニティウェポン	6		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+13 G値3 武器作成								
氷の回廊	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態戦闘移動 距離4M								
氷の加護	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+10								
咎人の剣	4		メジャー			白兵	リミット	
効果: 攻撃力+20								
カスタマイズ	3		メジャー	武器		白兵		
効果: 判定ダイス+3個								
ギガンティックモード	1		メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果: 攻撃の対象を範囲(選択)に変更 武器破壊								
クリスタライズ	3		メジャー			シンドロ		
効果: 攻撃力+9 装甲無視 シナリオ3回								
魂の錬成	3		オート	至近	自身	自動		
効果: 重圧可 戦闘不能回復HP30起き上がり シナリオ1回								
炎の刃	4		メジャー	武器		白兵		
効果: 攻撃力+8								
冷気の鎌	4		メジャー			シンドロ		
効果: ドッジダイス-4個								
コンセントレイト:モルフェウス	3		メジャー	至近	自身	シンドロ		
効果: C値7								
状態復元	2							
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--

