キャラクター名
“骸喰い”スカル・イーター

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	少女	年齢	????歳(外見14歳)
冒険者Lv	9	経歴	【人族表D：2-6：死を恐れていない】		
経験点	5690		【蛮族表C4-5：武器の手入れは欠かさない】		
			【蛮族表C6-3：友人・恋人を食べた】		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	17	9		33 + 2	5
		敏捷度	6	16		29 + 2	5
体	11	筋力	7	6		24	4
		生命力	2	6		19	3
心	8	知力	4	7		19 + 1	3
		精神力	15	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	9		
エンハンサー	8		
バード	1		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	高所攻撃 II	
キャッツアイ	HP超強化	
ビードルスキン	ヴォーパルウェポン(赤)	
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		
モラル		
高所攻撃		
攻撃阻害		
チャージ		
HP強化		
人馬一体		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	14	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		23		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【呪斧：骸腕(デスサイズ)】 補助動作でMPを5点消費することで、追加ダメージに+5の補正を与える	2H	17	+1	2d+ 16	11	17	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 14	9

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻	
耳	聖印(メティシエ)	
顔	ひらめき眼鏡	
首	背水の首飾り	合言葉を言うと3分の間、器用、敏捷、筋力に+1D6補正を受ける。効果発揮後、翌日の午前0時まで器用、敏捷、筋力-3
背中	ロングマント	フード付きのロングマント、色は濃緑
右手	叡智の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	宗匠の腕輪	

	装備品	説明
左手	俊足の腕輪	
	【多機能ベルト：アルケミーキット】	

その他メモ

【キューティアの勲章】売値500G/MVP報酬
【効果】自分が所持、装備している装飾品で任意の物の能力を吸い取り、置換する。
キューティアとの深度+5　コネクション：キューティアの友人（獲得名誉点無し）
（元の所持装飾品の効果はそのままで名称だけ変えることが出来ます）
【部下7名：Lv7帯オーガ1名/ガネーシャ1名/レッドキャップクリミナル1名/フォモール1名/バルカンアデプト1名/ドレイク姉妹2名】
「私は、スカル・イーターと呼ばれておる」
「通称“骸喰い”じゃ、傭兵稼業をしている時に友人の死肉を食らっているところを見られての」
「その後は、この名で呼ばれておる。本名はあまり好きではなかったからの、今はこの名で通しておるわい」
「そうじゃ、成長じゃが、新しく戦闘特技として単体でも火力を発揮できるように全力攻撃を習得したのじゃ」
「これで足でまといになることもあるまいて」
「わしの紹介は以上じゃ、皆よろしゅうの」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

“骸喰い”スカル・イーター

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯セット	○□□○□□
アルケミストカード(赤)Ax4	○□□○□□
ペガサス	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
アルケミストカード(赤)Sx2	○□□○□□
ワイン(1瓶)x10	○□□○□□
保存食(一週間分)x3	○□□○□□
叡智の指輪x3	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
月光の魔符＋2x3	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□

所持金	71642 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
【呪斧：骸腕(デスザイズ)】専用化	50
【称号：骸喰い】	20
【称号：剣竜姫に挑みし者】	
【称号：叢雲の賢者に挑みし者】	
【称号：武人(笑)に挑みし者】	
名誉点 所持	557
/合計	627