キャラクター名: コイチ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	傷病
出自 **(効果)**	運び屋			**目標**	愛

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	8	15	6	9	19	7
ボーナス	8	2	5	2	3	6	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	4	6	2	4	6	2

HP	100
MP	67
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			4	0	6	0	6	10	15
スキル				13					
その他						3			
総計(右)			3	26					
総計(左)			4	13	4	23	10	10	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×18	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション×3	

現在重量： 23		
最大重量： 57	所持金： 17372	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
カバーリング	1	2	DRの直前	至近	単体	自動成功		
効果： 対象にカバーを行なう。行動済でも行なうことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御力に+[SL*3]する。シーン終了まで持続する。								
ハンターウェポン	1	-	パッシブ	-	効果参照	-		
効果： 選択した武器に種別：狩猟を追加、重量+3、攻撃力+3、行動修正-1								
サバイバルスタイル	1	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	狩猟装備	
効果： 物理防御力と魔法防御力に+筋力する。武器を使用した命中判定に-1D								
トゥーハンドアタック	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、攻撃力に+[SL*2]する。								
トゥルーアイ	1	4	DRの直後	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるDRの直前に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリンクと同時に使用。カバーリングを射程:20mに変更する。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ディフェンダーの効果を物理防御力と魔法防御力に+[SL*3]に変更する。								
ジョイフルジョイフル	1							
効果：								
ファイトソング	1							
効果：								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が筋力基本値*2になる								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
パラディオンⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： あなたがダメージを受けるDRの直後に使用する。ダメージ軽減を行なう。フェイトを１点消費。そのダメージに-5する。								
パラディオンⅡ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果 :カバーリングと同時に使用する。フェイト１点消費。１回のメジャーアクションでの複数回の攻撃や、カバーを行なうことができないスキルを使われてもカバーリングを行なうことができる。								

レベル１　カバーリング　ディフェンダー2