

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	14	12	8	9	15	6
ボーナス	4	4	4	2	3	5	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正	2					2	
能力値	7	5	6	2	4	8	2

HP	54
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力の籠手	至近	1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	秘伝書			2					
能力値			5	0	6	0	8	10	12
スキル	ナチュラルウェポン、アイアンフィスト		1	11					
その他									
総計(右)			7	20					
総計(左)					6	10	8	10	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
HPポーション×4	
ベルトポーチ	
バックパック	
楔×5	
小型ハンマー	

現在重量: 7
 最大重量: 19
 所持金: 60
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ナチュラルウェポン	1	-	Passive	-	自身	-		
効果: 格闘武器の命中+1/Atk+3								
バタフライダンス	1	-	Passive	-	自身	-		
効果: 回避判定+1d6								
ドッジムーブ	1	2	ReAct	-	自身	回避		
効果: 回避判定+ [SL+2]								
ストロングスタイル	5	3	Setup	-	自身	-		
効果: ラウンド間攻撃力+ [SLd6]								
AM: 格闘	1	-	Passive	-	自身	-		
効果: 命中判定+1d6								
ソウルフィスト	1	4	Major	20m	単体	命中		
効果: 白兵攻撃を魔法Dm化、Atk+SL×2								
アイアンフィスト	1	-	Passive	-	自身	-		
効果: Atk+ [精神]								
マインドアデプト	1	-	Passive	-	自身	-		
効果: [精神]+2								
メタルマッスル	★	-	Passive	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のDm+2d6								
インタラプト	★	-	Auto	視界	単体	-	1/Chap	
効果: スキルを打ち消す。								
ファインドトラップ	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
トレーニング: 器用	1	-	Passive	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								

