

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	天啓
出自(効果)	学者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	10	6	10	9	9
ボーナス	5	3	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	3	3	3

HP	44
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クレイモア	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)					5	5	3	6	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
HPポーション	
MPポーション*2	
毒消し	

現在重量: 4
 最大重量: 15
 所持金: 985
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
ブランデッシュ	1	3	メジャー	至近	範囲(SL*2)体	命中		
効果: ひとつのエンゲージ内に白兵攻撃								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 白兵攻撃の命中+1D メインプロセス中持続								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃ダメージ+[(SL*2)D]								
リハーサル	2	10	判定の直後	20m	単体	自動	シーン1回	
効果: 判定の達成値に-[SL*3](最低1)								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍を行う筋力判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								