キャラクター名
リリィ（出雲 百合彦）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
愉悦の鎖[3]	白兵	4r+2		10		HP2点減少させる
恍惚乱舞（グラナートフォルター）	白兵	6r+2		14		13456、命中時HPを[Lv*4]点回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト【ブラム=ストーカー】	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：C値-Lv(下限値7)								
赫き剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：武器作成								
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：命中時HPを[Lv*4]点回復								
オールレンジ	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：ダイス+Lv個								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界		対決		
効果：射程変更、ダイス-[3-Lv]個								
血族	4	1	メジャー			対決		
効果：攻撃+Lv								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

VRMMORPG「ダブルクロス-online-」でリリィが作成したアバター。

全身から血でできた鎖を放ち攻撃する。
HPを削ってもおつりがくる回復量、最終的にはHPオバケに成長させる予定。

露出度の高いアバター衣装を使うために考えた。
FG〇のカー〇ライメージなのに戦い方はエル〇ドゥだって？ 突っ込んではいけない。