キャラクター名
フレア

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	20
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	平凡
出自（効果）	闘士			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	8	37	31	31	9
ボーナス	3	2	2	12	10	10	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				3	1	1	
能力値	3	2	2	18	13	13	4

HP	116
MP	224
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ:火	至近	-1	8					
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	月光の腕輪						2		
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			2	0	2	0	13	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	8	1	11	15	15	8 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 3 d
エネミー識別	18			18	+ 4 d
アイテム鑑定	18			18	+ 4 d
魔術判定	18			18	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 4100	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃ダメージ+[SLd]								
ファイアボルト(魔術)	○	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 火属性魔法2d+10ﾀﾞﾒｰｼﾞ								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 火属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+4SL								
エンサイクロペディア	○	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： ｾｯﾄｱｯﾌﾟで敵識別可能								
アトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 対抗属性攻撃時+4SLﾀﾞﾒｰｼﾞ								
コンセントレイション	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
コンコーダンス	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敵識別範囲を[対象:場面(選択)][射程:視界]にする								
リゼントメント	○	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象:単体※、魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+10CL								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定直前	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔法攻撃対象を対抗属性として扱う								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
マジックゲイザー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1d								
ウィークポイント	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	SL体	知力		
効果： 識別成功したｴﾈﾐｰのﾘｱｸｼｮﾝ-1d(ﾗｳﾝﾄﾞ)								
イフリート・シマー	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 火属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞを与えたら、命中-1d(ﾗｳﾝﾄﾞ)								
ハイアトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 対抗属性攻撃時+5SLﾀﾞﾒｰｼﾞ								

親は闘技場でも名高い闘士。
だけど、それは自分とは関係ない。
私は私のやりたいようにやるのが性に合ってる。
平凡に生きている、心のままに進んでいる。
鍛え続けた炎で世界を相手にして。
……あぁ、これが。平和というものなのかな、なんて。

ビルド的にはガッチガチの火系メイジのつもり。

キャラクター名
フレア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エラプション(魔術)	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果：	火属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SLd(ﾗｳﾝﾄﾞ)							
エキスパート	○	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	メジャー魔術の判定+1d							
ハイエキスパート	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ｴｷｽﾊﾟｰﾄの効果に[魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2d]追加							
アンプリフィケイション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+4SL							
バイタルパート	○	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	ｳｨｰｸﾎﾟｲﾝﾄの効果に[対象へのﾀﾞﾒｰｼﾞ+1d]追加							
コンデンス(魔術)	5	14	メジャー	-	自身	魔術		
効果：	魔法攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+5SL(ｼｰﾝ)							
エリュダイト	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力判定+1dの一般ｽｷﾙを+2dに変更							
エレメントエキスパート:火	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	火属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2d							
マジックストライク	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	単体対象時,魔法攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SLd							
マジックハンド	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1d							
エフェクトエクステンド	1	-	魔術使用	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ持続効果の魔術をｼｰﾝ持続に変更							
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	メジャーの魔術を２回使う。別々の対象や魔術でも良い							
ファインアート	1	20	マイナー	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	自分の魔術に対するﾘｱｸｼｮﾝをさせない							
アグレッシブマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+3SL							
ファイアボルト(パッシブ)	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	火属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ16d+63							
ファイアボルト(ｺﾝﾃﾞﾝｽ済)	★							
効果：	火属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ12d+88							
ｴｷｽﾊﾟｰﾄ+ﾌｧｲｱﾎﾞﾙﾄ(単体)	★	9						
効果：	火属性ﾀﾞﾒｰｼﾞ18d+63/判定6d+18							
上記+ｴﾗﾌﾟｼｮﾝ	★	13						
効果：	火属性魔法21d+63/6d+18							
上記+ﾌﾞﾚｲｸｱﾄﾘﾋﾞｭｰﾄ	★	18					3/ｼﾅﾘｵ	
効果：	火属性魔法21d+108/6d+18							
上記+ﾀﾞﾌﾞﾙｷｬｽﾄｺﾝﾃﾞﾝｽ	★	47						
効果：	火属性魔法21d+133/6d+18							
上記+リゼントメント	★						1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	火属性魔法21d+333/6d+18							
サーチリスク	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知+1d							

キャラクター名
フレア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別+1d								
スペシャリスト1:火	★	ﾌｪｲﾄ1	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果：火属性[魔術]攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1d								
アイデンティファイ	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：アイテム鑑定+1d								
スペシャリスト2:火	★	ﾌｪｲﾄ1	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ	
効果：ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄ1と同時使用。更に命中+1dの効果を追加								
エリアサーチ	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：警戒行動可能								
アイテムマスタリー	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :HPorMPの消費で効果を発揮するｱｲﾃﾑの<消費量-2>。消費量で変わる場合はこのスキルの効果を除いた分を消費したと計算すること								
スペシャリスト3:火	★	ﾌｪｲﾄ1	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：火魔術の攻撃対象を[場面選択:射程ｼｰﾝ]にする								
トレーニング:知力	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：基本値+3								
トレーニング:感知	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
トレーニング:精神	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
トレーニング:筋力	◇		パッシブ		自身			
効果：								
イクイップリミット	◇		パッシブ		自身			
効果：装備重量+5								
マジックキャンドル	◇	6	メジャー	現在地	エリア	魔術		
効果：現在エリアを明るくする(ｼｰﾝ)								
ベアアップ	◇		パッシブ		自身			
効果：ｽｷﾙ対ﾘｱｸｼｮﾝ精神判定+1d								
ブラフ	◇		パッシブ		自身			
効果：ハッタリなどの精神判定+1d								
オピニオン	◇		パッシブ		自身			
効果：交渉などの精神判定+1d								
マジックノウリッジ	◇		パッシブ		自身			
効果：魔術に関する知力判定+1d								
アルケミーノウリッジ	◇		パッシブ		自身			
効果：錬金術に関する知力判定+1d								
セイラーノウリッジ	◇		パッシブ		自身			
効果：海に関する知力判定+1d								
リサーチ	◇		パッシブ		自身			
効果：感知による情報収集+1d								
効果：								
効果：								