□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □											٦ <u> </u>		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
道成 清子												ワ	ーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-				
														効果	₹:				非オー	ヴァードの	カエキスト	- ラ化		
シンドローム		キュマイラ ワーク					-クス	ス 暗殺者		カウ	ブァー	· 一 陶芸家			Į.	ノザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		サラマンダー				— — — —		3.00						効果						コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					4	齢			<u>15</u>	ŧ別 💮					セントレイト	2							<u> </u>
覚醒			素体	体		b		解放		初期侵	食率	¥ 34		効果	₹:	Wh - I	_	1	I	T	ı			
出自					経販	a				邂逅	F			1		獣の力	2							
ЩП					III TO THE ME	^				AE A				効果		ウム学ル	7		7 /+					
	基本値		ワーク	スポ	ボーナ			成長 他修正		能力値	HP] 効果		完全獣化	3		マイナー					
肉体		5	0		2					7	行動値	i	3			白熱	2		マイナー					
感覚		0	1		0					1	(非装備)		3	 効果	1 .	ロボ			Y 1 7					
精神		1	0		0					1	戦闘移	_	8	I -		ィングスタイル	1		メジャー					
社会		2	0		1					3	全力移	動	16			12272170	<u>'</u>		N					
肉体							#	 静		社会			1		大蛇の尾	1								
技能	SL	修』	E 技	能	SL	修』	E 1	技能		修正	技能	SL	修正	効果								l		
白兵	3			撃	1			R C			交渉					剛身獣化	1							
回避			_	覚				意志			調達			効果								1		
運転:	2		芸術:	陶芸	₹ 2		知識	:	2	1	青報 :裏社会	1				温度調節	*							
運転:			芸術:				知識	:		t	青報:			効果	₹:									
運転:				芸術:			知識	知識:			情報:				李	热感知知覚	*							
運転:			芸術:				知識	:		1	青報:			効果	₹:									
運転:			芸術:				知識	:		1	青報:			┚┝										
武器·	コン	# #	能力命中		値 G値 攻		攻撃力	撃力 射程			メモ			効果	₹:				I	T.	1		1 1	
			13277	0	_									1										
														効果	₹:									
														1 効果										
防具 価格 装甲 回避 行動						行動				ν Ε			効果	1 .										
1903	~		ІШТП	200		192	1339				``													
														1										
							<u> </u>	 合計装 ^に	₱:	0	合計回避	:	0	11										
											-													
								ロイス																
						\dashv	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 海費 亜純血 P N						-											
							$\dashv\vdash$	サガ	чш.	P		N												
					P N						+													
			+				$\dashv \vdash$	P N					$\parallel \parallel$											
							$\dashv \vdash$	P N					11											
								P N					11											
							$\dashv \vdash$	P N					1											
							╗						-											
						最	最大財産P: 6 残り財産P:							_										