

キャラクター名
アンダーソン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない特技がある		
経験点	-7330		魔物を倒したことがある 予知夢をみたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	1		14	2
敏捷度	1			8	1
筋力	10			15	2
生命力	5	2		12	2
知力	2	3		20 + 1	3
精神力	4	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	5		
バード	1		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
魔法拡大/距離	226 p
MP軽減/コンジャラー	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ <small>魔法の発動体</small>	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
ダガー <small>魔法の発動体</small>	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

装備品	説明
頭	トンガリ帽子
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	ロングマントフード付き
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	陽光の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
GM <small>くれい</small> : 2d6+1d6+2d6+1d6+1d6 # 3 SwordWorld2.0 : (2D6+1D6+2D6+1D6+1D6) → 4[3,1]+6[6]+2[1,1]+4[4]+4[4]+3[3] → 23	□□□□⑤
GM <small>くれい</small> : 2d6+1d6+2d6+1d6+1d6 # 1 SwordWorld2.0 : (2D6+1D6+2D6+1D6+1D6) → 5[3,2]+2[2]+9[4,5]+2[2]+5[5]+1[1] → 24	□□□□⑩
GM <small>くれい</small> : 2d6+1d6+2d6+1d6+1d6 # 2 SwordWorld2.0 : (2D6+1D6+2D6+1D6+1D6) → 6[2,4]+1[1]+10[5,5]+5[5]+2[2]+4[4] → 28	□□□□⑮
GM <small>くれい</small> : 3回目で知力振りなおし	□□□□⑳
GM <small>くれい</small> : 1d6	□□□□㉕
SwordWorld2.0 : (1D6) → 2	□□□□㉙
GM <small>くれい</small> : もう一回	□□□□㉚
GM <small>くれい</small> : 1d6	□□□□㉛

