

キャラクター名
カーリィ・アダムン

— プレイヤー名 —

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
エンラージリミット	1				自身			
効果： 重量「筋力基本値×2」								
モンスター口ア	1				自身			
効果： エネミー識別：+1D								
トレーニング：知力	1				自動			
効果： 知力基本値：+3								
インテンション	1				自動			
効果： 最大MP+CL								
トレーニング：筋力	1				自身			
効果： 筋力基本値+3								
フェイス：グローヴィア	1				自身			
効果： 器用判定に+1								
マシンリム	1				自身			
効果： 筋力/器用/敏捷の基本値+1								
イミューンウェイト	1				自身			
効果： 防具の移動修正が0未満の時、±0に変更する								
ホーム：レイウォール	1				自身			
効果： 筋力/器用/知力基本値に+1								
イービルノウリッジ	1				自身			
効果： 分類が「妖魔・魔獣・魔族」に対して知力判定+1D。								
トレーニング：精神	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								