

キャラクター名 ラーラリーナ=テプセジア プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	魔法使い	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	17
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	罪を犯したことがある		
<b>経験点</b>	1350		異種族の町で育った 忘れられない恐怖を体験したことがある		

<b>技</b>	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	6	1		14	2	コンジャラー	3		
<b>体</b>	4	敏捷度	8	1		16	2	セージ	2		
		筋力	4	1		9	1				
<b>心</b>	10	生命力	7			11	1				
		知力	11			21	3				
		精神力	7			17	2				

<b>戦闘特技</b>	
魔法拡大/数	226 p
魔法拡大/時間	227 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要ランク		筋力	回避力	防護点	
	鎧	ソフトレザー	7		3	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能					合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	3	20
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	26	

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

裕福な商人の家に生まれた。しかし妾の子であったため、母とともに敷地の中にある深い森の奥、小さな家で隠されるように育てられた。子供の頃「絶対に家の外に出てはいけない」という言いつけを破って外出し、本邸に迷い込んでしまった。その結果、家宝を誤って壊してしまい、町外れの使われなくなった山小屋に三日三晩放り込まれる。

3日目の夜、迎えに来るはずの大人は来ず、代わりに現れたのは賊の類だった。人買いに売られる前、間一髪で冒険者に助け出された。その間数週間、捜索願は出されていないかったらしい。帰る場所がなくなったため、近くのルーンフォークの村に預けられることとなった。

15歳になるとすぐ杖を手に持ち、ゴーレムだけを共に連れて冒険者になった。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉜  
□□□□②⑨

