キャラクター名

藤(ふじ)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
31 廃棄	
100 最終戦争	
99 ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私はいいの(半壊)		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		おいしそう(捕食者)		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		いただきます(悪食)		オート	なし		自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が−2される。
サブクラス		よしよし(愛撫)		ラピッド	0	0	転倒。
脚		しっぽ(虎)		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		けもみみ(狐)		オート	なし	自身	最大行動値＋1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		カギ(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2。
脚		弄られ(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
胴		チェスト(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト−1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
ポジション		共に歩まん(随行)		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
サブクラス		あなたの血の色は？(時計仕掛け)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		光断(ライトセイバー)		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1。