

キャラクター名
三途川 真魚

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	女
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	67 %
出自	結社の一員	経験	親友	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	2			3	行動値	9
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
漆 那岐亞	P 憧憬	N 嫉妬		
霧谷雄吾	P 遺志	N 嫌悪		
親友	P 幸福感	N 猜疑心		
明鏡院 眩	P 信頼	N 疎外感		
明鏡院 煌輝	P 尊敬	N 不安		
ラウンツェル	P 同情	N 憐憫		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時の棺	1	1 0	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定を行う直前に使用、その判定は失敗となる。1 シナリオ1 回まで								
魔王の理	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+【Lv×2】する								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で移動を行う。その際、移動距離を+【Lv×5】mする								
	★							
効果:								
要の陣形	2	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。1 シナリオLv回まで								
漆黒の拳	4	3	メジャー	武器	単体	白兵、対決		
効果: 素手による白兵攻撃。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lvし、さらに対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
ダークマター	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 判定ダイス+Lv								
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー					
効果: C値-LV								
ディメンジョンゲート	1		メジャー	至近	自身			
効果: げーとつくるのです。								
地獄耳	1		メジャー	至近	自身			
効果: いっぱい物事を知りたいのです。								

▽PC1: 期待の新人⇔平凡な少女
ロイス: PC2 推奨感情→P: 憧れ/N: 妬み
カヴァー/ワークス: 高校生/指定なし

君は平凡な少女。どこまでも普通の少女。
変わりたい気持ちで受験勉強を頑張つて、なんとか憧れの聖ウルギリ女学院に入学できたものの……結局、君の「普通」という人生は変わりしなかった。
……彼女達と出会うまでは。
※実はオーヴァードなのだが、シナリオ開始時は、まだ覚醒していることに気付いていない。

初期作成+経験点70 (フルスクラッチなら200)
・キャラメイクの際、技能レベルの「上限4」を無視してよい。
・経験点なしでイージーエフェクト2つ取得OK。