キャラクター名：トーチカ・ベベ・シャルロッテ

プレイヤー名：

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	♀	年齢	8
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	9080				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	12		30 + 2	5
		敏捷度	13	13		34 + 2	6
体	9	筋力	4	14		27	4
		生命力	3	3		15	2
心	11	知力	6	9		26	4
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8	エンハンサー	3
ソーサラー	4		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	7		
レンジャー	3		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	13	14	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	チャージメイス（盾）		21	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	16	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルメイス	1H	15	2	2d+ 15	12	15	25										
チャージメイス	1H	21	3	2d+ 16	12	15	25										
チャージメイス	2H	21	1	2d+ 14	10	15	40										

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟S/メイス	IB31 p
ファストアクション	2123 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
鋭い目	2120 p		p
武器習熟A/メイス	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
マリオネット	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
そよ吹きマント＞野伏化	20
名誉点 所持	680 /合計 700

一般装備品（消耗チェック）

同人誌（メモ帳）	○□□○□□
ＹＯ！ＳＡＹ！！ケース	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□
小熊のツメ	○□□○□□
騎獣専有証（バサシ）	○□□○□□

所持金 13300 G　預金・借金 ∞ G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 16	11

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
妖精魔法	8	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳		
顔	狩人の解析鏡	魔物知識判定に成功したら命中+1
首	背水のネックレス	自動変化者となるとラウンドの間、器用度・敏捷度・筋力を+1する。戦闘以外の理由で戦闘不能になるまでこの効果は…
背中	ウェポンホルダー改	
右手	疾風の腕輪	
腰	ブレードスカート	以下から1種類を選択：【冒険】常に【器用】判定に+1、【回避】常に【回避】判定に+1、【精神】常に【精神抵抗】判定に+1、【筋力】常に【筋力】判定に+2を得…
足	跳躍の羽	特殊能力「飛行」「飛行」「飛翔」「飛翔」「飛翔（重装備）」を持っているキャラクターにのみ、近接戦闘中かそこに着地した時ダメージ…
その他	ＹＯ！ＳＡＹ！！ケース	水・氷・土（2クラス）火・風（5クラス）光・闇（8クラス）

装備品		説明
	野伏のそよ吹きマント	遠距離攻撃（物理）に対して回避+1
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

経歴
- C-3-1　大きな嘘を付いている
- A-1-4　破産したことがある
- C-6-5　飛空挺に乗ったことがある
- D-6-1　空を飛んだことがある
- D-2-2　かつて大好きだったものが今は大嫌い

キャラ設定

ドジっ子、マイペース、仲間思い（しかしかばわない）、嘘を付く時に慌てるので周りにはバレてないと本人は思ってるが実はモロバレ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟