

キャラクター名 ファティマ プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	女	年齢	シャドウ
冒険者Lv	11	経歴	目標とする人がある (いた)		
経験点	940		家族に冒険者がいる (いた)		
		守りの剣を手を持ったことがある。			

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	10		32 + 2	5		シューター	11	エンハンサー
体	6	敏捷度	6	6		30 + 1	5	プリースト/ティダン	2		
		筋力	8	1		15	2	マジテック	10		
心	3	生命力	10	3	-1	18	3	スカウト	9		
		知力	9	10	1	23 + 2	4	レンジャー	1		
		精神力	10	8	2	23	3	セージ	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
精密射撃	1B30 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
射手の体術	1B29 p		p
MP軽減/マジテック	1B33 p		p
武器習熟A/ガン	1B31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
アンチボディ			
メディテーション			
デーモンフィンガー			
ケンタウロスレッグ			
スフィンクスノレッジ			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	16	13

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	17	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 16	11	15											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 16	10	13	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 16	10	13	3										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 18	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 18	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 18	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 18	10	15											
マレット	1H	1	1	2d+ 17	12	13	6										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 17	2	53
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 20	61	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
魔動機術	10	14			

装備品	説明
頭 フロティンガスフィア (大)	OP: エクスプローラーアイド、クイックローダー、レジストボム
耳 フロティンガスフィア (大)	OP: オートガード、ショットガンバレット、ヒーリングバレット
顔 フロティンガスフィア (大)	OP: レーザーバレット、クリティカルバレット
首 聖印 (ティダン)	
背中 マギスフィア (中)	OP: ターゲットサイト、ソリッドバレット
右手 叡智の腕輪	
腰 ガンベルト	12発装填
足 バレットスリンガー	12発装填
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
導入2、ラミア	□□□□⑤
* 焔さんが退出了ました。	□□□□⑩
00:39:08 焔 10d6 Dice:10D6[2,5,4,3,2,3,3,3,5,5]=35	□□□□⑮
00:39:01 焔 10d6 Dice:10D6[6,6,2,3,1,1,4,1,5,6]=35	□□□□⑳
00:38:49 焔 10d6 Dice:10D6[4,6,5,3,6,4,5,4,6,4]=47	□□□□㉑
* 焔さんが入室しました。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

