キャラクター名

ミゼア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの【アクセサリー】	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1　大失敗で損傷しない
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	戦闘パートでの損傷時に宣言で行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで行うマニューバー1つ1のコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援+1
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	宝物：きれいなブローチ
脚		ほね		オート	3	自身	移動+1
脚		ほね		オート	3	自身	移動+1
脚		あし		オート	1	0	妨害+1
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを選択した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目に+1してもよい
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も可能
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃+4、攻撃判定の出目+1