

キャラクター名
シズク

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	08 反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	56

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
37 水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？溺っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
02 母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だとど、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
笑顔	
ネクロマンサー	
血の宴	
幸福の時	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アインス	恋心	3 ①②③④⑤	
猫 李	独占	1 ①②③④⑤	
知樹	依存	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの自分に対する対話判定に出目+1。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		押してあげる		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
腕		小さなお花		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ボロボロの羽		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スライムの幼体		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
胴		たからもの【壊れた部品】		オート			誰かの手(手首から指先まで)
サブクラス		臓物豚		オート	なし	全員	戦闘終了時、自分を含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復して良い。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに任意の基本パーツを1つ損傷で支援2か妨害2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。BP終了時に破壊回避していれば損傷している任意のパーツを2つ損傷前に戻せる