

| | |
|-----------------------|--------|
| キャラクター名 タクミ・カラコーゾフ | プレイヤー名 |
|-----------------------|--------|

| | | | | | |
|-----|---------------|-----|------|--------|----|
| 種族 | 人間/ロシア | | | レベル | 1 |
| ジョブ | 鬼道忍軍 | | | カオスレート | -1 |
| 国籍 | 性別 | 男 | | 年齢 | 17 |
| クラブ | 部 | クラス | 高校2年 | 108組 | |
| 経緯 | 修行：立派な忍者になるべく | | | | |
| 好き | アニメ、マヨネーズ | | | | |
| 嫌い | 異性、海 | | | | |

| | | | | | | |
|-----|-----|----|----|-------|-----|--------|
| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値 | 生命力 | 上限： 13 |
| 学力 | 12 | | 12 | 2d+ 4 | アウル | 上限： 4 |
| 青春力 | 8 | | 8 | 2d+ 2 | | |
| 政治力 | 10 | 2 | 12 | 2d+ 4 | | |
| 力 | 3 | | 3 | 2d+ 1 | | |
| | 0 | | | 2d+ | | |

| 道具類 | カテゴリ | 分類 | 効果 |
|-------------|------|----|--|
| 1 基本武器 | | | 射程1,威力1 |
| 2 苦無 | | 2 | 射程2,威力1.授業効果使用時、このアイテム一つを《アウル》1分として消費可 |
| 3 レザーブレスレット | | | 装甲1 |
| 4 タバコ | | | 《アウル》1回復、「孤独」の変調を受ける |
| 5 携帯音楽プレイヤー | | | 休憩時イベントを決める2D6でゾロ目が出るとアウル1回復 |
| 6 後輩 | | | [政治力]の修正2点上昇 |

| | | | |
|-------|-----------|-------|-----------|
| アドレス帳 | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | ↓好意ならチェック |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |

| 授業 | 月曜日 | 火曜日 | 水曜日 | 木曜日 | 金曜日 | | | | | | | | | | |
|------|-------------------------|-----|-----|--------------------------|-----|----|--|----|----|--|----|----|---------------------------------------|----|----|
| | 戦闘訓練 | | | 生存訓練 | | | 分身の術 | | | 遁甲の術 | | | 応用戦術 | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 |
| | 1 | | | 1 | | | 1 | | | 1 | | | 1 | | |
| 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | |
| 〇 | 常駐 | | | 〇 常駐 | | | 〇 補助 | | | 〇 補助 | | | 〇 常駐 | | |
| | 命中判定の達成値が[授業レベル*1]点上がる。 | | | 《生命力》の限界値が[授業レベル*5]点上がる。 | | | 《アウル》を1点消費すると、二つのサイコロでプロットを行うことができ、公開後にどちらかを選ぶ。一つのサイコロは[授業レベル+1]以下をプロットすること。 | | | 速度0をプロットしたとき[学力]の判定に成功すると、攻撃を行うまで[武器の射程に関係なく、目標に選ばれる]ルールを無効化できる。一回の戦闘に[授業レベル*1回]まで使用できる。 | | | 1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が[授業レベル*1]回増加する。 | | |

| 授業後 | 月曜日 | 火曜日 | 水曜日 | 木曜日 | 金曜日 | | | | | | | | | | |
|------|---|-----|-----|--|-----|----|---------------------|----|----|---------------------|----|----|---------------------|----|----|
| | クラブ | | | 個人授業 | | | | | | | | | | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 |
| | 1 | | | 1 | | | 1 | | | 1 | | | 1 | | |
| 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | |
| 〇 | 常駐 | | | 〇 計画 | | | 〇 | | | 〇 | | | 〇 | | |
| | [(クラブ名にちなんだ単語)力]という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は[コミュレベル*3]点になる。 | | | [学力]の判定に授業レベル以上の成功率で成功すると、授業にチェックを入れることができる。セッションに[コミュレベル*度]まで使用できる。 | | | | | | | | | | | |

| 専攻 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 |
|----|------|----------------|----|-----|---------------------|----|-----|---------------------|----|-----|---------------------|----|-----|---------------------|----|
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | 使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | |
| 〇 | | | | 〇 | | | 〇 | | | 〇 | | | 〇 | | |

| | | | |
|------|-------------------------|------|---------|
| 成長 | 効果 | 選択回数 | 成功度表 |
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1 | | ~10 失敗 |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる | | 11~14 1 |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる | | 15~19 2 |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる | | 20~24 3 |
| | | | 25~29 4 |
| | | | 30~ 5 |