キャラクター名
リサねぇ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	1		0			1
精神	2	1	0			3
社会	4		0			4

HP	23
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	9		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：アカデミア	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
Aランクサポーター	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アクアウィターエ	3	10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：	対象の戦闘不能を回復しHP[Lv*10]で蘇生							
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	ソラリスのEfの射程を視界に変更　シーンLv							
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	↑の対象を[Lv+1]に変更							
波紋の方陣	5	3	オート	至近	単体	自動		
効果：	ダメージ-[Lv+1D]							
軌跡の雫	3	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象の戦闘不能を回復しHP[Lv*5]で蘇生　シナ1							
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：	対象のダメージロール+(Lv)D							
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	自動	80↑	
効果：	再行動　1R1回							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	判定前に宣言　ダイス+[Lv]個							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	達成値+[Lv*3]							
限界突破	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	1R1回を2回使用　シナLv							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メジャー2回　C値+1　シナ1							
扇動の香り	4	5	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	対象への攻撃はダイス+Lv							

キャラクター名
リサねぇ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								