

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ：エルダ			境遇	渡来
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	20	18	23	9	6
ボーナス	4	3	6	6	7	3	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	4	3	6	9	8	6	3

HP	77
MP	135
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蟲姫の指先			4					
左手	格闘装備								
頭部	フレンドベレーS1:対抗スリッパ					3			
胴部	蟲姫の衣					8	1		
補助	蟲姫のケープ					5	2		
装身具	蟲姫の耳飾り								
能力値			3	0	6	0	6	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	4					
総計(左)			3	0	6	16	9	14	9
総計(両)			3	4					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*15	
陸マグロ	
動物王の骨	
凶解ソーサラーの秘術	

現在重量： 12
 最大重量： 62
 所持金： 1035
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-		
効果： 取得スキルのコスト-1 F-1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： <無> 属性の魔法ダメージ+[SL*4]								
ファミリアレンド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ファミリアアタック》のダメージ+[SL*3]								
アブソリュートフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： <無> 属性の魔法ダメージを与える攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の行動値-5。ラウンド終了まで持続								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ファミリアアタック》の判定+1d								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔[SL]個取得 【感知】								
エキスパート	★	2	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： タイミング：メジャーアクションの魔術判定+1d								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「対象：自身」以外のサモナーのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更								
マジックサークル	3	2	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減を行う「分類：魔術」のスキル、パワーとサモナーのスキルの効果に[(SL)d]								
サモン：フェンリル	1	4	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 2d<無>魔法攻撃。[威圧]付与								
ファミリアアタック	5	3	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果： 特殊攻撃ダメージ[(SL+2)d+CL] (貫通)								
ファミリアコンビネーション	★	7	メジャー	-	自身	自動成功	メイブセス1回	
効果： 《ファミリアアタック》と「タイミング：メジャー」のスキルかパワー使用								
マジックフォージ	3	2	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージ+[SL*2)d]								

現在重量： 12	
最大重量： 62	
所持金： 1035	
預金・借金：	

