キャラクター名
御導　皐月（ごどう　さつき）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ハヌマーン | ワークス | 教授 | カヴァー | FHセルリーダー |
| オプショナル | | 年齢 | 36 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 160 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 1 | 3 | | | 6 |

| | |
|---|---|
| HP | 146 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：学問 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| オート | | 0 | | | | 3.4　ダイス+9個　達成値+21　C値-3 |
| メジャー「傷を」 | 交渉 | 20r+22 | | 14 | | 1.8.　憎悪：御導 |
| メジャー対象４人「苦を」 | 交渉 | 20r+22 | | 14 | | 1.8.7　憎悪：御導　対象４人　シーン1回 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 殺戮衝動　Eロイス | P | N | | |
| 衝動侵蝕　Eロイス | P | N | | |
| 歪んだ囁き　Eロイス | P | N | | |
| 予告された終焉　Eロイス | P | N | | |
| 楔の呪い　Eロイス | P | N | | |
| 堕落の誘い　Eロイス | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 12 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 狂乱の一声 | 12 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力+14の射撃攻撃　憎悪：あなたを与える | | | | | | | |
| マシラのごとく | 5 | 5 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80↑ | |
| 効果： | 攻撃力+70　ダイス-5個　シナリオ1回 | | | | | | | |
| 援護の風 | 7 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | ダイス+9個　１ラウンド１回 | | | | | | | |
| ウィンドブレス | 5 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果： | 達成値+21 | | | | | | | |
| リミットリリース | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | C値-1（下限値5）　シナリオ1回 | | | | | | | |
| バトルビート | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ダイス+7個 | | | | | | | |
| 風の渡し手 | 1 | 3 | メジャー | - | 4 | - | - | |
| 効果： | 対象を４人にする。1シーン1回 | | | | | | | |
| コンセントレイト：ハヌマーン | 1 | 2 | メジャー | - | - | 自動 | - | |
| 効果： | C値-3（下限値7） | | | | | | | |
| 空蝉 | 1 | 4ｄ10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120% | |
| 効果： | HPダメージを0にする　シナリオ1回 | | | | | | | |
| 生命増強 | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | HP+120 | | | | | | | |
| 音波調律 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 暴走以外のバッドステータスを回復 | | | | | | | |
| 加速する刻 | 1 | - | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | イニシアチブでメイン　1回 | | | | | | | |
| 蘇生復活 | 1 | - | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 復活してHP+1　シナリオ1回 | | | | | | | |

レネゲイドウィルスに直接語り掛ける言語「レネゲイド・ワード」を発することができる発声器官「殺戮器官」を持つFHセルリーダー。
対象のレネゲイドウィルスに直接語り掛け、暴走させる。
レネゲイドウィルスに「傷を」と命じれば体を傷つけさせ、「死を」と命じれば殺させる。
相手は自分のレネゲイドウィルスに殺されることになるのだ。
その死にざまは、自分の体中の穴という穴から出血し、内臓はすべてずたずたになっている。

彼はオーヴァードとして覚醒した際、「何か」と対話した。
「何か」は、彼に「世界中のレネゲイドウィルスを覚醒させよ」と命じた。
目覚めたとき、彼はレネゲイドウィルスに命じることができる言語「レネゲイド・ワード」を獲得し、
それを発声するための発声器官を手に入れた。
彼は「何か」をレネゲイドウィルスと解釈。
レネゲイドウィルスは覚醒を望んでいると考え、世界中のレネゲイドウィルス感染者を覚醒させることが自分の使命だと考えている。

彼の攻撃はレネゲイドウィルスが覚醒しているオーヴァードやジャームにしか効果を発揮しない。
覚醒していない人間には、レネゲイド・ワードは届かないのである。

だが、覚醒した人間に対しては絶対的な強さを発揮する。
レネゲイドウィルスに直接干渉するその力は、圧倒的なダメージを相手に与える。

キャラクター名：御導　皐月（ごどう　さつき）

プレイヤー名：

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| オート | | 0 | | | | 3.4.5　ダイス+9個　達成値+21　C値-1　シナリオ1回 |
| メジャー切り札「死を」 | 交渉 | 15r+22 | | 84 | | 1.2.8.10　憎悪：御導　シーン攻撃　シナリオ1回 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

所持品

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 瞬間退場 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果：退場する。シナリオ１回 | | | | | | | | |
| 神速の鼓動 | 1 | 20 | メジャー | 視界 | シーン（選択） | 対決 | 120↑ | |
| 効果：シーン（選択）　射程視界に変更　シナリオ1回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |