キャラクター名: ドミニク＝アッシュマン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	?	年齢	22歳
冒険者Lv	5	経歴	今でも使うキメ台詞がある		
経験点	860		性別を間違えられている時期があった		
			商売を手伝った事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	2		17	2
		敏捷度	6			12	2
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	1	2		10	1
心	14	知力	4	2		20	3
		精神力	6	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	5		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	5	9			
深智魔法	5	9			

装備品		説明
頭	シルクハット	上質ながら使い込まれた年期の入ったハット。
耳		
顔	モノクル	同じく年期の入ったモノクル。
首		
背中		
右手	手袋（布）	
腰	ガーターベルト	フカイ　イミハ　ナイヨ？
足	おしゃれ靴	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

白髪のハイマン。見目麗しいはずのハイマンなのだが外見年齢は（人間換算の）アラフィフ。
一族は古くから「オルタンシア商会」という大きな商会の協力者として奉仕している。
最近まで商売の方に集中していたため魔法についてはあまり触れてきていなかった。
しかし持前の知識の吸収率から驚くべき速度で学習していく……予定。ボケないで。

黙っていると物腰柔らかな紳士、あるいは執事なのだが一度口を開くと「オネエ」が露出する。
本人も少し気にしているので普段はニコニコとしながら対応するのだが、興奮するとすぐに口を開いてしまう。
性別はあえて不詳とする。男女共に相談を受け入れられるため割と頼りになる……かもしれない。

ちなみにこんな人ではあるが既婚者な上に子供どころか孫までいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ドミニク＝アッシュマン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 調理道具セット
- テント（4人前）
- 食器セット
- 礼服

- オオカミ肉x6

購入品
- 魔晶石（3点）x3
- 魔晶石（3点）x5

共通資産

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60

所持金 5413 G

預金・借金 G