キャラクター名

アイカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ダメな子	67
空虚	50

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	対抗	3	①②③④⑤	
	独占	3	①②③④⑤	
	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート			狂気点を使って振り直す時出目+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ1つ追加
胴		しんぞう		オート			行動値+1
脚		しっぽ		オート			行動値+1
頭		けもみみ		オート			行動値+1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1妨害1
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃+2+連撃1
		小さなアンデット		オート			たからもの