キャラクター名: ヴェルゼ・アージェスト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	52
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2680				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	5		19 + 1	3
		敏捷度	12	1		20 + 1	3
体	8	筋力	12	5		25	4
		生命力	7			15	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	11
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テルビューチェ	1 H	6		2d+ 10	8	12	11										
テルビューチェ	1 H	6		2d+ 10	8	12	11										
マンゴーシュ 回避＋1	1 H	6		2d+ 10	9	12	6										
ディフェンダー 防護点＋1	1 H	12		2d+ 10	9	12	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 レコーディングピアス	
顔 モノクル	
首	
背中 リトルウィング	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

アージェスト男爵家　元当主

アージェスト家の三男として生を受ける。
武の長男・知の次男・凡庸の三男と呼ばれていた。
（平均的に能力が高い為突出したものがなかった）

三男の為、家を継ぐこともないので15歳で冒険者へなる。
その半年後、実家から迎えが来た。

兄二人が死んだため自分が当主になるとのこと。
長男をじなんが暗殺し、そのことが明るみに出、次男は死刑になった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴェルゼ・アージェスト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x5	○□□○□□
マテリアリアルカード金Bx5	○□□○□□
マテリアリアルカード金A	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点	○□□○□□

所持金 12548 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
大盗賊団討伐	10

名誉点 所持 77 /合計 87