

キャラクター名
ポル・チャーニー

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------------|---------|-------------|------------------------------|-----------|----|
| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
| 生まれ | 趣味人 | 性別 | 男 | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | 家族に異種族がいる | | |
| 経験点 | 1310 | | 毒を飲んだ(食べた)ことがある 異種族の街で育った | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|------|-----|----|-----|-----|------|
| 技 12 | 器用度 | 5 | | 17 | 2 |
| | 敏捷度 | 5 | 1 | 18 | 3 |
| 体 0 | 筋力 | 2 | | 2 | 0 |
| | 生命力 | 16 | | 16 | 2 |
| 心 13 | 知力 | 5 | | 18 | 3 |
| | 精神力 | 14 | 2 | 29 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-------|-----|----|-----|
| フェンサー | 2 | | |
| スカウト | 1 | | |
| セージ | 1 | | |
| バード | 3 | | |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グランプラー | 0 | | | |
| フェンサー | 2 | 4 | 5 | 2 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧 | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | 5 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------------|-----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| チャクラム 射程20m | 1H投 | 1 | | 2d+ 4 | 9 | 3 | 6 | | | | | | | | | | |
| チャクラム 射程20m | 1H投 | 1 | | 2d+ 4 | 9 | 3 | 6 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|--------------|----------|
| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| 冒険者セット | 〇□□〇□□ |
| スカウト用ツール | 〇□□〇□□ |
| ヒーリングポーションx2 | 〇□□〇□□ |
| アウェイクポーション | 〇□□〇□□ |
| 調理道具セット | 〇□□〇□□ |
| 食器セット | 〇□□〇□□ |

| | |
|-------|--------|
| | 〇□□〇□□ |
| | 〇□□〇□□ |
| | 〇□□〇□□ |
| | 〇□□〇□□ |
| | 〇□□〇□□ |
| 所持金 | 1218 |
| | G |
| 預金・借金 | |
| | G |

| 戦闘特技 | | | |
|---------|-----|---|---|
| 武器習熟/投擲 | 221 | p | p |
| 両手利き | 223 | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|----------|----|----|
| 交易共通語 | 〇 | 〇 |
| 神紀文明語 | | 〇 |
| 汎用蛮族語 | 〇 | |
| 魔動機文明語 | 〇 | |
| 魔法文明語 | 〇 | |
| グラスランナー語 | 〇 | 〇 |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-----|-----|----|
| 3 | 18 | 54 | 2d+ | 5 | 2 |
| | m | m | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-----|------|------|----|
| 2d+ | 4 | 2d+ | 4 | 0 |
| | | | | |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|-------------|--|--|
| ララバイ | | |
| モラル | | |
| ビビッド | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|-----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 16 /合計 16 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----------------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | 楽器(ちっちゃい鉄琴) 薙面のチョーカー |
| 背中 | |
| 右手 | 楽器(ちっちゃい鉄琴) |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|-------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 楽器(ちっちゃい鉄琴) |
| | |
| | |
| | |

その他メモ
 3年前、うっかり母親にもらった毒きのこを食べてしまい、優しいタビットのアメリアお姉ちゃんに助けられました。いなくなってしまった本当の家族を待ちつつ、お姉ちゃんとお姉ちゃんの家で魔法の勉強に来るアレス(アレスウィス・オーウェル)と楽しく過ごしていたある日のこと、アレスが突然引っ越していってしまいました。

セッション1(きのこ)
 いつものお使いで冒険者の店「夢見るきのこパスタ亭」に届け物に行くと新米冒険者のゼロ・リベライトを紹介され、彼とともに山にきのこを探りに行く依頼を受けることになる。その依頼の最中に山賊に襲われた彼らのまにに現れたのは、あのアレスだった。事情をきき、彼の村を救いに行く一行であった。そして事件の後、ナイトメアで追われる立場だったゼロは彼らのもとを去る。そんな彼と再会の約束を交わすのであった。

セッション2(歌姫)

| 自動失敗 | チェック |
|------|-------|
| | 〇□□□⑤ |
| | 〇□□□⑩ |
| | 〇□□□⑱ |
| | 〇□□□㉓ |
| | 〇□□□㉔ |
| | 〇□□□㉕ |
| | 〇□□□㉖ |
| | 〇□□□㉗ |