

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動	飢餓	初期侵食率	14	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:患者の黄金	P	N		
D:複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv								
氷の茨	5	3	セットアップ	至近	自身	-		
効果: 自身のいるエンゲージから離れた相手に[Lv]DのHPロス								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+[Lv*2]								
斥力の槌	1	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: HPダメージを与えた場合対象は[Lv*2]m移動 離脱可 移動方向はこちらで操作可能								
虚空の陥穽	3	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中した場合対象引き寄せ								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+[Lv*3]								
氷炎の乱舞	5	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: ↑の攻撃力+[Lv*3] ダイス-2								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv*4] ダイス-2								
プラズマカノン	4	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5]								
氷熱の軍団	5	10	イニシ	視界	シーン(選択)	自動	120↑	
効果: 対象の攻撃力+[Lv*4] シナ1								
ダークマター	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv								
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80↑	
効果: イニシ行動 HP-20 シナ1								

--	--	--	--	--

