

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	1000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	8		28	4	ファイター	16	スカウト	13
敏捷度	4	11		31	5	ソーサラー	3	レンジャー	9
筋力	8	15		30	5	コンジャンラー	7	エンハンサー	1
生命力	8	37		52	8	プリースト/ル=ロウド	2	バード	3
知力	8	28		40	6	フェアリーテイマー	2	アルケミスト	1
精神力	8	21		33	5	マジテック	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p	鉄壁	IB30 p
バトルマスター	3143p	魔法拡大/数	IB39 p
トレジャーハント	2120p	足さばき	IB29 p
ファストアクション	2123p	ガーディアン	IB29 p
影走り	2120p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
トレジャーマスター	3143p	防具の達人	IB32 p
治癒適性	2122p	無尽の盾	FC26p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○
バジリスク語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	20	21	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	21	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
パンチ	1H	0		2d+ 20	12	21	0												
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1200	G
預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	31 m	93 m	2d+ 21	0	115

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	9	魔動機術	2	8
操霊魔法	7	13			
深智魔法	3	13			
神聖魔法	2	8			
妖精魔法	2	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 18	2d+ 24	2d+ 27	81

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
[マナ・アップソープ] → [フェザーエッジ] でHPを回復する。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉑
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛
	○□□□㉟