

キャラクター名
ウィズ・クローバー

プレイヤー名

種族	マナフレア	種族特徴	溢れるマナ、マナの手		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	5人以上の家族がいる		
経験点	2450		師と呼べる人物がいる 育ての親に拾われた		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	8		29 + 2	5
体	6	敏捷度	11	7		27	4
		筋力	18	5		29 + 2	5
心	3	生命力	8	1		15	2
		知力	5			8	1
		精神力	11	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グруппラー	7		
シューター	7		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
ライダー	8		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	影矢	IB36 p
投げ攻撃	225 p	射手の体術	IB29 p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p	武器習熟S/ボウ	IB31 p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
練体の極意	IB33 p		p

言語	会話	読文
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ジャイアンアーム	
HP強化	
機獣強化	
威嚇	
攻撃阻害	
特殊能力解放	
人馬一体	
HP超強化	
騎獣の献身	

名誉アイテム	点数
専用化*2	100
名誉点 所持 499 /合計 599	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グруппラー	7	12	11	12	
フェンサー	0				
シューター	7	12	11	12	

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グруппラー	合計値	12	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ローゼンボーゲン	2H	41		2d+ 12	10	12	86											
ローゼンボーゲン	乱戦	41		2d+ 12	8	15	76											
ローゼンボーゲン	射程半分	41		2d+ 12	9	15	71											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢12x10	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
徹甲矢12x20	○□□○□□
アウェイクポジション ボールx2	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□

保存食 7x2	○□□○□□
ライオン	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 7733	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 12	2	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 5	2d+ 10	2d+ 10	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	器用増強の腕輪 紋
顔	
首	
背中	えびら 24本
右手	
腰	スローワーベルト アウェイ
足	筋力増強の腕輪 紋
その他	えびら 24本

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

奇跡的に現代まで残っていた数少ないマナフレアの集落の一つで生まれた。しかし、集落は欲望にまみれた人族からの進行に遭い、集落は全て焼き払われ一族は全て人族に囚われた。しかし集落側の味方をしていた少数の魔法使いによる転送魔法で何人か子供のマナフレアはその襲撃から逃れられたのである。ウィズもその一人である。

帝都ルキスラに飛ばされ、シャドウとヴァルキリーの一家に拾われそこで育てられ、シャドウの父から弓の扱いを教えてもらっていた。ドルドムへの蛮族進行があった際、父と母はその迎撃の為家を出ており終結後も帰ってくることはなかった。

今の家族のいるルキスラを守り、そして己が欲望を満たす為に冒険者として【眠り姫の揺籠亭】に赴くのであった。そして日々を過ごしていたある日...

ハイマン1マナフレ1猫1リル1ラルヴァ1エルフ1

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚