

キャラクター名 リーンハルト・ガスト プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	1780		許嫁がいる 大怪我をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6			13	2	ファイター	3		
敏捷度	8			15	2	スカウト	1		
筋力	5			12	2				
生命力	9			16	2				
知力	7	2		16	2				
精神力	8			15	2				

戦闘特技		
かばう	224	p
武器習熟/ソード	221	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ☆	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	40 /合計 40

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 ソフトレザー		7		3	
盾 ラウンドシールド		8		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
サーベル	1H	10		2d+ 5	10	6	10											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
エンブレム「薔」	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	3935	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	15	m	45	m	2d+ 5	4	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	3	2d+ 5	2d+ 5	15		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
捨て子→拾われて育てられる→いい歳になって「騎士団とか超格好いいよな」ってなるがその辺りで色々あって大怪我したりして入隊できなくなる。 ふてくされつつも、進路希望変更で冒険者の道に、というところ。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉛