

キャラクター名  
□ ネーレイス

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12歳
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	21

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
24 宝物	大切な宝物、あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた、その品はいったい何だったろう？ まっと今持っている【たからもの】に違いない、あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
31 廃棄	捨てられ捨てられた記憶、理不尽による疎隔、泣き叫び、怒り、叫び、やがて静かになって、それはまっと今も変わらないことで、これからまっと、まっと……まっとと希望なんて……あるわけがない。
37 水	あなたは水の中にいた、清らかな水だった、泳いでいる？ 漕いでいる？ 身を投げた？ ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い、水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
49 シャワー	あなたがかいお湯の流れ出すノズル、浴びながら畳かせるハミング、石鹸の香り、また浴びたいと思うけれど、今浴びたら、身体があちこち濡れそうだな、とあなたは毎日ため息をつく。
♫ お茶会	孤児院のおやつ。ささやかながらも、それは"お茶会"。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アーシャ (スパーード)	信頼	3 ①②③④⑤	
リジット (ハート)	独占	2 ①②③④⑤	
クレオ (クラブ)	対抗	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サブヴァントに対してのみ使用可。対象は現在行動値が4減少する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内に敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
サブクラス		激励		オート	0	※	バトルパートにおいて、あなたが使用したマニューバによって敵があなたへの未練から狂気点を回復した際、ターン終了までその敵の攻撃判定の出目+1。この効果は重複しない。
				オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	姉妹1体と互いに対話判定を行なう。
脚		ブースター		ラピッド	0	自身	脚部にある望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		トランジスタ		オート			自身の胴部に損傷していない、「最大行動値+1」の効果を持つマニューバがある場合のみ、最大行動値+2。
頭		電子ジャック		アクション	※	0-1	このマニューバは1カウントに1回だけ使用可。対象の敵はこのカウントに狂気の「アクション」マニューバを1つ使用してよい。そのマニューバのコストはあなたが支払う。
腕		壊れた部品		オート			しろいうで、 だいすきなあなたの、手。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1