

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	16	7	13	7
ボーナス	2	3	3	5	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	3	7	3	5	3

HP	32
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	6	5	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
特性MPポーション	
特性MPポーション	
特性MPポーション	

現在重量: 10  
 最大重量: 12  
 所持金: 210  
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	-	
効果: 受けるダメージを0に。シナリオ1回								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 【HP】 [4D+CL×3] 点回復(聖印計算済)。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	-	自動成功		
効果: 行動済みにならずにエネミー識別								
アドバイス	1	-	判定前	20m	単体	自動成功	2/シナ	
効果: 対象の判定に+1 d								
トレジャーマニア	1	-	ドロップ	視界	単体	自動成功	1/シー	
効果: ドロップ決定ロールに+1 d								
インサイト	1		パッシヴ		自身			
効果: はったりや嘘を見抜く精神判定+1 d								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: MPポーション×3取得								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--