

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	1
アザーシークエンス	プロミネンス	性別	
出生タイプ		年齢	
出自	運命	瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	26
MP	44
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1									
武器 2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		23	0	2	31	0	4	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		23 %	0	2 %	31 %	0	4 %	7	0
総計(2)		23 %	0	2 %	31 %	0	4 %	7	0
総計(両)		23 %	0	2 %	31 %	0	4 %	7	0

所持品		
活動基本装備		

所持金： 800 預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							