キャラクター名	プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	26
MP	44
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１									
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	2	31	0	4	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		23 %	0	2 %	31 %	0	4 %	7	0
総計(2)		23 %	0	2 %	31 %	0	4 %	7	0
総計(両)		23 %	0	2 %	31 %	0	4 %	7	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：800	預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							