

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	21		39	6	グラップラー	16	セージ	1
敏捷度	4	37		55 + 1	9	コンジャラー	6	エンハンサー	5
筋力	8	8		24	4	プリースト/マキシム	7	アルケミスト	5
生命力	8	28		44	7	マジテック	2	アーティザン	6
知力	8	11		24	4	スカウト	11		
精神力	8	15		28	4	レンジャー	9		

戦闘特技	追加攻撃	220 p	魔力撃	IB39 p
投げ攻撃	225 p		両手利き	IB32 p
カウンター	2120p		魔器習熟A	AG43p
鎧貫き	IB39 p		マルチアクション	IB39 p
バトルマスター	3143p		足さばき	IB29 p
トレジャーハント	2120p		魔器習熟S	AG43p
ファストアクション	2123 p		二刀流	IB30 p
影走り	2120 p		双撃	IB30 p
治癒適性	2122 p		頑強	IB29 p
不屈	2123 p			p
ポジションマスター	2123 p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	追撃の魔力増強/+2
マッスルベアー	
ガゼルフット	C値増強-1
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
追撃の魔力	
C値増強/-1	
回避増強/+1	
移動力増強	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	16	22	25	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		グラップラー	合計値	25 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスナックル	1H	7	1	2d+ 23	10	23	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	56 m	168 m

回避	防護点
2d+ 25	4

HP
109

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	10			
神聖魔法	7	11			
魔動機術	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 28

MP
75

装備品	説明
頭 魔法の発動体	
耳 マギスフィア小	ターゲットサイトOP
顔 信念のリング	ディスプレイサーガジェット
首 渦巻鉱のお守り	
背中 ドミネーターズマント	
右手 敏捷の指輪	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 浄化の聖印	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
血晶石の腹帯	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

