キャラクター名: ブランシュ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	6
冒険者Lv	2	経歴	3-3-4忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	0		3-6-6始まりの剣を求めている		
			2-5-1大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	3			10	1
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	8			13	2
心	10	知力	12			22	3
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石	○□□○□□
リュート	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟