

キャラクター名  
エリアーデ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	サイケデリック	暗示	渴望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
カルト	小さな教団で暮らしてて、教祖様の言うことがすべてだった。
魔術	魔術を学び、呪文を唱え、儀式をする。日常は終わった。
お呼び出し	ご主人から。ロッタの話し相手になってもらいたいようだ。
何かの番号	見覚えはあるが詳しくは思い出せない。
ふわふわ	獣たちの世話をしていた記憶。笑顔で過ごしている。
生体実験と被験者	世話をしていた動物と飼育係が人体実験にされた

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リオ (アキ)	独占	3 ①②③④⑤	
オルレイア (アカ)	信頼	2 ①②③④⑤	
ロッタ	依存	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3。コストとして任意の未練に狂気点1点
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	対象はパーツを2つ選びそのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)。完全解体でも使用可
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	移動1、さらに移動させた対象の現在行動値-2(移動が妨害されても行動値は減る)。完全解体状態でも使用可。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3強化パーツを1つ追加
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート		自身	1ターンにつき1回だけコストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよいが重複×
頭		フレーバーけもみみ		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		たからもの(カラス)		オート			ペット
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1