

キャラクター名  
トリル=レイン

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	女兒	<b>年齢</b>	17
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>	大病を患ったことがある		
<b>経験点</b>	890		かつて信頼できる友人がいた 始まりの剣を求めている(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	10	1		17	2
	敏捷度	11	3		20	3
<b>体</b>	筋力	8	2		16	2
	生命力	11	1		18	3
<b>心</b>	知力	9	2		19	3
	精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	5		
アルケミスト	1		
ライダー	5		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
		魔法拡大/時間	1B39 p		p
		MP軽減/プリースト	1B33 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
HP強化	
特殊能力開放	
パラミス	
怒濤の攻陣1	
怒濤の攻陣2	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー(貰った)		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔 シンパシーピアス	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足 聖印	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ハーズマンLV1	□□□□⑤
テイマーLV1	□□□□⑩
ファーマーLV4	□□□□⑮
ブリ上げれるだけ	□□□□⑲
ライダー上げれるだけ	□□□□⑳
ラおり6	□□□□㉑
ライダー9(優先度低)	□□□□㉒
ケミ1	□□□□㉓

