キャラクター名
アシュリー

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	ひみつ	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	C1-1：伴侶がいる		
経験点	2550		A6-6：役に立たない知識を持っている		
			B4-3：近所に芸術家が住んでいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	1		15	2
		敏捷度	18	2		26	4
体	8	筋力	6	1		15	2
		生命力	4	1		13	2
心	14	知力	6	7		27 + 2	4
		精神力	6	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	5		
フェアリーテイマー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/ウィザード	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	5	10			
妖精魔法	1	6			

装備品		説明
頭		
耳	ゴールデン耳栓	呪歌への精神抵抗+2
顔		
首		
背中	サーマルマント	炎・水・氷属性ダメージ-1
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

妖精出身ウィザード
身長コンプレックス持ちで大きくなりたいと思っている
大きくなったら夢は自分の国を持つこと(玉座で飲酒にふけることとも言う)
成人したてだが良く酒飲むし笑い上戸
16歳くらいで結婚したので伴侶がいる、が1000年祭が起きたので冒険を始めた
役に立たない知識というのは具体的には輪ゴムでの暇の潰し方について
なんかすごい芸術家の家があってその近くの木から出てきた

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アシュリー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
■魔晶石	○□□○□□
5点x5	○□□○□□
3点x8	○□□○□□
■携行品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□
■宝石	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
ルビー	○□□○□□
■消耗品	○□□○□□
干し肉x4	○□□○□□
ポテトチップスx4	○□□○□□
イカの塩辛x4	○□□○□□
赤ワインx2	○□□○□□
白ワインx3	○□□○□□

所持金	994 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 180 /合計 250