

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	少女達
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	48 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	73
肉体	2	0	0			2	行動値	23
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	23
精神	4	0	0		15	19	戦闘移動	28
社会	0	1	0			1	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デバフコンボ	R C	19r+7	@ 7	24~		猛毒+飢えし影+コンセ+赤×2+混色(+背教)/邪毒6・硬直・放心・重圧
デバフコンボ2	R C	19r+7	@ 7	35~		猛毒+飢えし影+コンセ+赤×2+混色(+背教)/邪毒6・硬直・放心・重圧

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>E【究極存在】</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>E【愚者の契約】</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>E【墮落の誘い】</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費		E【究極存在】	P	N				E【愚者の契約】	P	N				E【墮落の誘い】	P	N					P	N					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費																																																							
E【究極存在】	P	N																																																									
E【愚者の契約】	P	N																																																									
E【墮落の誘い】	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:	2	残り財産P:																																																									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	1							
効果:								
果てなき円環	★		常時					ピュア
効果:	原初の赤を2つとれる							
原初の青:猛毒の雫	6	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	1点でもHPダメージを与えた時、邪毒付与。							
コンセ:ウロボロス	2							
効果:								
飢えし影	12	1	メジャー	視界				対決
効果:	攻撃+LV×2							
喰らわれし贅	5	1	オート	至近	自身	自動		
効果:	HPダメージを与えた時、攻撃力+LV×3							
灰燼に帰すもの	5	4	メジャー					対決 リミット
効果:	攻撃力+LV×5。メインプロセス終了時に喰らわれし贅の効果解除							
原初の赤:パラライズ	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果:	命中時、バッドステータスの硬直を付与							
原初の赤:縛鎖の空間	3	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	命中時、バッドステータスの重圧と放心							
背教者の王	5	4	メジャー					対決 100↑
効果:	攻撃力+【侵蝕率÷10】							
混色の氾濫	3	2	メジャー		範囲(選択)			
効果:	対象を範囲(選択)へ							
世界を喰らう者	★		メジャー					リミット
効果:	射程視界、対象をシーン(選択)に							

扉の絶望の領域でダイス12個減るから頑張って考えて  
 おいじゃダメージを最大35~45減らすから頑張って  
 ボスのダメージは範囲なら30~あたり?  
 最大で50くらい与えてもいいかもしれない

ミドル戦闘  
 生徒たちは小鳥のマントとなって登場  
 マントも攻撃選択対象  
 小鳥が死にそうになるダメージをカバーリングし死亡(死亡すると戦闘終了。小鳥は逃げる)

