

キャラクター名
シュレディンガー・P・パブロフ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	猫
オプション		年齢		性別	中性
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	0	1			5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	5r+4		3		
グレネードランチャー	射撃	5r+3		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
所長	P 好奇心	N 憎悪		
しのさき	P 好意	N 嫌気		
陸	P 執着	N 疎外感		
クローフィ	P 純愛	N 嫌気		
ジェフティ	P 好奇心	N 不安		
ピヨランテ	P 同情	N 侮蔑		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	3	2	Mj					
効果:	C値-[SL]							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定D+[SL]、基本侵蝕値+5、侵食率LvUP無効							
オリジン:レジェンド	5	2	Mn	至近	自身	自動	RB	
効果:	【精神】+[SL*2]							
世界樹の葉	1	5	Mj	至近	単体	自動		
効果:	HP1で復活、対象侵蝕率+5、シナリオSL回まで							
コントロールソート	1	2	Mj	武器		対決		
効果:	選択:射撃 判定変更:【精神】							
コンバットシステム	3	3	Mj/R			対決		
効果:	選択:射撃 D+[SL+1]							
形なき剣	1	2	Mj	武器		対決		
効果:	ドッジ-[SL]							
完全なる世界	3	6	Mj			対決	100%	
効果:	攻撃D+[SL+1],リアクションC値+1							
猫の道	1		Mj	至近	自身	自動		
効果:	近道を形成 判定:<RC>							
地獄耳	1		Mj	至近	自身	自動		
効果:	情報把握 判定:<RC>							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

猫。黒い。断じて白くない。
人が死にかけてると此処ぞとばかりに世界樹の葉で覚醒しないか試みる。

人の死の淵に現れて、とある代償と引き換えに蘇らせてくれる黒猫の噂から出来たレネゲイドビーイング。